

<b>Lista rankingowa</b> <b>innowacji społecznych rekomendowanych do realizacji w Konkursie</b> <b>organizowanym w ramach projektu „Inkubatora Włączenia Społecznego 2.0”</b>			
Lp.	Tytuł projektu	Wnioskodawca	Liczba punktów ogółem
1.	Migowy asystent+	Fundacja Świat Głuchych	80,5
2.	Pierwsza w Polsce stacjonarna szkoła higieny cyfrowej dla rodziców i dzieci przedszkolnych i wczesnej edukacji „higiena cyfrowa w rodzinie. Coś wielkiego od małego!”	Fundacja Dbam o mój z@sięg	77,83
3.	Braille Easy-Access-Bar Extension for NVDA	LUMEN Michał Kijewski	77
4.	Klocki do tworzenia przenośnych map i planów dla dzieci z niepełnosprawnością wzroku	Aleksandra Satława	75,33
5.	Innowacyjny Przewodnik Konstrukcji Odzieży dla Kobiet na Wózkach	Katarzyna Przybylska	67,17
6.	Tańsze i innowacyjne książki dotykowe dla niewidomych i słabowidzących	Fundacja Kołobajki	67,17
7.	Ręcznik funkcyjny	Małgorzata Ohly	64,17

<b>Lista rankingowa</b> <b>innowacji społecznych rekomendowanych do realizacji w Konkursie</b> <b>organizowanym w ramach projektu „Inkubatora Włączenia Społecznego 2.0”</b>			
Lp.	Tytuł projektu	Wnioskodawca	Liczba punktów ogółem
8.	Aplikacja zwiększająca samoświadomość podczas długotrwałego scrolling'u	Karolina Raczek	63,83
9.	Uniwersalne krzesło stołowe z opcją pionizacji	Malwina Antoniszczak	63,67
10.	Laboratorium Jaźni Odzwierciedlonej (Moje Ja)- poprawa w zrozumieniu zachowań społecznych u dzieci z niepełnosprawnością wzroku	Stowarzyszenie "Łazarz - Zakorzeni w Tradycji"	63
11.	Personalizowany modułowy zespół urządzeń asystujący osobom z dysfunkcją wzroku.	Fabian Wieczorek, Oliwia Wrona, Zuzanna Wiertek, Paulina Guzy	61,5
12.	Moja historia będzie inna	Agnieszka Sokołowska, Anna Leśniowska-Jaros	56
13.	Implementacja technologii Eyetrackingu w rehabilitacji i rozwoju osób niewidomych i słabowidzących.	Tomasz Koźmiński	55,67

<b>Lista rankingowa</b> <b>innowacji społecznych rekomendowanych do realizacji w Konkursie</b> <b>organizowanym w ramach projektu „Inkubatora Włączenia Społecznego 2.0”</b>			
Lp.	Tytuł projektu	Wnioskodawca	Liczba punktów ogółem
14.	Dopracypjm - platforma komunikacyjna online wspierające osoby głuche w środowisku pracy	Sieć Badawcza Łukasiewicz - Instytut Technik Innowacyjnych EMAG	54,67
15.	Model Integracji OZN	Fundacja Fireflies	54,5
16.	“Chłopacki narzędziownik - jak pracować w obszarze integracji bez przemocy z nastoletnimi chłopakami.”	Fundacja RównoMoc	54,17
17.	Generator spersonalizowanych pism sądowych dla osób tranżciovych w procesie prawnej tranżycji	Fundacja Instytut Spraw Społecznych	52,33
18.	Znowu w Biegu- proces rehabilitacji po zabiegu osseointegracji	Fundacja Centrum Rehabilitacji Znowu w Biegu	51,83
19.	Lokalny doradca ds. Zadłużenia	Stowarzyszenie Program Wsparcia Zadłużonych	50,83
20.	ABC BRD - manual wspierający nauczanie treści z zakresu bezpieczeństwa ruchu drogowego osoby z	Instytut Transportu Samochodowego	50,17

<b>Lista rankingowa</b> <b>innowacji społecznych rekomendowanych do realizacji w Konkursie</b> <b>organizowanym w ramach projektu „Inkubatora Włączenia Społecznego 2.0”</b>			
Lp.	Tytuł projektu	Wnioskodawca	Liczba punktów ogółem
	niepełnosprawnością wzrokową		
21.	Moc współpracy - międzypokoleniowa samoorganizacja w usługach opiekuńczych	Fundacja Turkusowa Droga	50,17
22.	Senior na czasie	Stowarzyszenie Aktywny Dialog	49,83
23.	Horyzonty Bezradności - Horyzontalny Model Przeciwdziałania Wyuczonej Bezradności	O!środek sp. z o.o.	49,5
24.	System do obsługi BOK - u przez osoby niewidome	Tono Praca Sp. z o.o.	49,17
25.	Spotkania przy książce - model organizacji spotkań inspirowanych książkami dostępnymi dla osób z niepełnosprawnością intelektualną	Maria Tkaczyk	49,17
26.	Gdzie Zupa?	Tomasz Urban	48,83
27.	Dom przyjazny demencji. Oparta na wiedzy naukowej platforma internetowa z wizualizacją	Aleksandra Piłat-Kobla, Gabriela Krężel, Lena Fus, Teresa Kulej	48,83

<b>Lista rankingowa</b> <b>innowacji społecznych rekomendowanych do realizacji w Konkursie</b> <b>organizowanym w ramach projektu „Inkubatora Włączenia Społecznego 2.0”</b>			
Lp.	Tytuł projektu	Wnioskodawca	Liczba punktów ogółem
	domu przyjaznego demencji.		
28.	Cyfrowa ścieżka dotykowa	Framica Polska Sp. z o.o.	48,33
29.	Dotykowa puzzlowa mapa Polski z ukształtowaniem terenu i województwami	Tomasz Koźmiński	47,5
30.	Gra planszowa: “Level Up: Kariera”	Fundacja im. Jacka i Piotra Michalskich	46,83
31.	Audiobox – Zdalny System Informacyjny na Rzecz Włączenia Społecznego	SENSETEC Krzysztof Kulik	46,5
32.	Bezpieczny Świat Cyfrowy - Edukacyjna aplikacja na telefony symulująca zagrożenia cyfrowe.	Malansoft Paweł Malankiewicz	46,33